

Regulamin programu „SZKOŁA MAŁEGO INŻYNIERA”

§ 1

Zasady ogólne

1. Organizatorem programu „Szkoła Małego Inżyniera” (zwanego dalej „Programem”) są:
 - 1.1. **Volkswagen Poznań Sp. z o.o.** z siedzibą w Poznaniu przy ul. Warszawskiej 349, 61-060 Poznań wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000064417, będącą płatnikiem podatku VAT o numerze NIP 782-00-32-965, REGON 630173572, kapitał zakładowy wniesiony 731.569.000 zł;
 - 1.2. **Fundacja Rozwoju Edukacji Małego Inżyniera**, ul. ul. Zagrodnicza 8a, 61-654 Poznań, KRS 0000540722, NIP 7831721740 (zwani dalej „Organizatorem”).
2. Program jest organizowany na zasadach określonych niniejszym regulaminem (zwanym dalej „Regulaminem”) i zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.
3. Program rozpoczyna się z dniem 29.09.2017 roku i kończy się z dniem 30.07.2018 roku.
4. Program prowadzony jest na obszarze województwa wielkopolskiego.
5. Fundatorem Nagród w konkursie jest Volkswagen Poznań Sp. z o.o.

§ 2

Uczestnictwo w programie

1. Program organizowany jest dla szkół podstawowych i gimnazjalnych z terenu województwa wielkopolskiego.
2. Warunkiem udziału w programie jest zgłoszenie placówki do programu na podstawie formularza zgłoszeniowego przez stronę internetową Programu www.szkolamalegoinzyniera.pl, zgodnie z § 4 Regulaminu.
3. Udział w programie jest bezpłatny.

§ 3

Cel programu

1. Celem Programu jest wyłonienie 13 (trzynastu) finalistów (zwanymi dalej „Finalistami”) spośród szkół zgłoszonych na podstawie formularza, a które zostaną wybrane w ramach głosowania internautów odbywającego się na zasadach określonych w § 5 Regulaminu.
2. W ramach nagrody Finaliści wezmą udział w programie Szkoła Małego Inżyniera, w którego zakres wchodzi:
 - 2.1. Jednodniowy Festiwal Technologiczny, składający się z pokazu przeznaczonego dla wszystkich uczniów szkoły oraz warsztaty z robotyki, warsztaty z programowania i wystawy w świecie nowych technologii składającej się z edukacyjnych stanowisk samoobsługowych;

- 2.2. Środki finansowe w wysokości 6000 złotych, na zakup przynajmniej 4 zestawy klocków LEGO Mindstorms EV3;
- 2.3. Jednodniowe, certyfikowane szkolenie z prowadzenia zajęć z wykorzystaniem klocków LEGO Mindstorms EV3 dla dwóch nauczycieli zatrudnionych w szkole.

§ 4

Dokonywanie zgłoszeń i rejestracji

1. Zgłoszenie szkoły do udziału w programie wymaga wypełnienia formularza zgłoszeniowego (zwanego dalej „Formularzem”) za pośrednictwem strony internetowej Programu www.szkolamalegoinzyniera.pl.
2. Zgłoszenia może dokonać każda pełnoletnia osoba związana z daną placówką edukacyjną – dyrektor, nauczyciele, rodzice uczniów, pracownicy szkoły.
3. Zgłaszający wypełniając Formularz potwierdza, że w przypadku zakwalifikowania szkoły do finału projektu, spełnia warunki wynikające z §7 i §8 Regulaminu.
4. Termin zgłaszania szkół do udziału w programie rozpoczyna się dnia 02.10.2017 roku i trwa do dnia 17.11.2017 roku.
5. Organizator dokona weryfikacji kompletności danych zawartych w Formularzu w terminie 3 dni roboczych, ale nie później niż do 23.11.2017 roku. Weryfikacja polegać będzie na kontakcie telefonicznym i/lub e-mailowym z dyrekcją szkoły zgłoszonej przez stronę internetową Programu.
6. Po pozytywnej weryfikacji Organizator dokonuje rejestracji szkoły jako uczestnika programu (zwanego dalej „Uczestnikiem”), aktywując równocześnie konto Uczestnika w serwisie do głosowania na stronie internetowej Programu www.szkolamalegoinzyniera.pl. (zwany dalej Serwisem).
7. Organizator przesyła na adres poczty elektronicznej Uczestnika link do profilu szkoły w Serwisie, który umożliwia przeprowadzenie głosowania, najpóźniej w terminie do 23.11.2017 roku do godz. 23:59 .
8. Organizator uprawniony jest do odmowy rejestracji szkoły, jeśli dane zawarte w formularzu rejestracyjnym będą niepełne.
9. Uczestnik Konkursu zobowiązany jest niezwłocznie zawiadomić Organizatora o każdorazowej zmianie danych podanych w trakcie rejestracji za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres kontakt@szkolamalegoinzyniera.pl

§ 5

Przebieg głosowania

1. Głosowanie internautów przeprowadzone zostanie za pośrednictwem Serwisu na podstawie listy Uczestników udostępnionej przez Organizatora.
2. Głosowanie odbędzie się w dniach od 01.12.2017 roku od godziny 00.00.01 do dnia 15.12.2017 roku do godziny 23.59.59 w celu wyłonienia 13 Finalistów.
3. W przypadku równej liczby głosów, uzyskanych przez Uczestników z końca listy, zorganizowane zostanie powtórne głosowanie z możliwością oddania głosu tylko i wyłącznie na Uczestników z równą liczbą głosów. Dodatkowe głosowanie odbywać się będzie w dniach od 18.12.2017 roku od godziny 00.00.01 do dnia 19.12.2017 roku do godziny 23.59.59 w celu wyłonienia Finalisty.

4. Wyniki głosowania zawierające wskazanie finalistów, ogłoszone zostaną przez Organizatora w Serwisie w terminie do dnia 16.12.2017 roku lub w przypadku dogrywki do 20.12.2017. Ponadto Finaliści Konkursu zostaną powiadomieni o wyniku głosowania mailowo na podany w Formularzu adres e-mail.
5. Celem promocji głosowania w społeczności lokalnej każdy Uczestnik otrzyma 5 plakatów informujących o możliwości oddania głosu oraz nagrodach. Plakaty zostaną wysłane na adres podany w Formularzu.
6. Głosowanie odbywa się za pośrednictwem Serwisu poprzez kliknięcie „głosuj”. Każdy głosujący może głosować tylko raz w ciągu danego dnia, na jednego wybranego przez siebie Uczestnika. W kolejnym dniu ten sam głosujący może oddać kolejny głos.
7. Aby oddać głos należy podać na stronie projektu numer telefonu komórkowego, na który wysłany zostanie SMS z kodem. Po prawidłowym wprowadzeniu otrzymanego kodu głos jest doliczany do punktacji wybranej wcześniej szkoły.
8. Głosowanie jest bezpłatne, koszt wysyłki SMS z kodem pokrywa Volkswagen Poznań.
9. Organizatorzy nie będą wykorzystywać wprowadzonych numerów telefonów do jakichkolwiek innych celów za wyjątkiem działań związanych z przebiegiem głosowania, w tym nie będą przysyłać żadnych informacji marketingowych oraz promocyjnych.
10. Przy określaniu czasu poszczególnych zdarzeń związanych z głosowaniem decydujące znaczenie mają dane z serwera Organizatora.
11. W przypadku jakichkolwiek nieprawidłowości związanych z działaniem Serwisu konieczne jest zgłoszenie problemu Organizatorowi za pośrednictwem adresu poczty elektronicznej: kontakt@szkolamalegoinzyniera.pl.
12. Organizatorzy zapewniają pełne bezpieczeństwo przechowywania danych.
13. Dane (numery telefonów, godziny głosowania) nie będą wykorzystywane do prowadzenia żadnych działań marketingowych czy reklamowych przez Organizatorów czy podmioty zewnętrzne. Przekazany numer telefonu służy tylko i wyłącznie weryfikacji głosującego i wykorzystywany jest do prawidłowego dostarczenia SMS z kodem.
14. Operator (firma świadcząca usługi tzw. masowej wysyłki SMS) zapewnia bezpieczeństwo przechowywania danych, poprzez:
 - a) Przechowywanie danych zgodnie z wymogami Ustawy o ochronie danych osobowych.
 - b) Spełnianie wszelkich zaleceń oraz uchwały Generalnego Inspektora Ochrony Danych Osobowych (GIODO) związanych z bezpieczeństwem oraz przechowywaniem danych.
 - c) Zabezpieczenie platformy do obsługi głosowania protokołem protokołu SSL, co gwarantuje bezpieczną komunikację i ochronę certyfikatem SSL przesyłanych danych.

§ 6

Nagroda

1. Nagrodę otrzymuje 13 Finalistów wybranych na drodze głosowania, zgodnie z § 5 Regulaminu.
2. Nagrodą w programie jest:
 - 2.1. Jednodniowy Festiwal Technologiczny, składający się z pokazu przeznaczonego dla wszystkich uczniów szkoły oraz warsztaty z robotyki, warsztaty z programowania i wystawa w świecie nowych technologii (edukacyjne stanowiska samoobsługowych). Festiwal będzie trwał 7 godzin lekcyjnych zgodnie z planem lekcji u Finalisty:

- 2.1.1. W pokazie naukowym mogą uczestniczyć wszyscy uczniowie szkoły, czas trwania pokazu – 45 minut.
- 2.1.2. Wystawa „W świecie nowych technologii”, składająca się z edukacyjnych stoisk samoobsługowych, będzie udostępniona po pokazie naukowym na 6 godzin lekcyjnych, zwiedzanie wystawy przez jedną klasę trwa 45 minut.
- 2.1.3. Warsztaty z robotyki, dla jednej klasy, trwają 45 minut, w sumie zorganizowanych zostanie 6 godzin lekcyjnych warsztatów.
- 2.1.4. Warsztaty z programowania, dla jednej klasy, trwają 45 minut, w sumie zorganizowanych zostanie 6 godzin lekcyjnych warsztatów.
- 2.2. Środki finansowe w wysokości 6000 złotych na zakup minimum 4 zestawów klocków LEGO Mindstorms EV3 zostaną przekazane na podstawie umowy.
 - 2.2.1. Zestawy powinny być zakupione przed ustalonym z Organizatorem terminem Festiwalu Technologicznego w szkole Finalisty.
- 2.3. Jednodniowe szkolenie dla dwóch nauczycieli zatrudnionych w szkole, która zalażą się na liście Finalistów. Szkolenie odbywać się będzie w Poznaniu w siedzibie Volkswagen Poznań Sp. z o.o. przy ul. Warszawskiej 349 w Poznaniu lub w siedzibie Fundacji Rozwoju Edukacji Małego Inżyniera przy ul. Zagrodniczej 8A w Poznaniu. Szkolenie trwa 8 godzin zegarowych i obejmować będzie zagadnienia dotyczące wykorzystania klocków LEGO Mindstorms na zajęciach z uczniami. Szkolenie zakończy się wydaniem certyfikatu, a jego elementem będzie również zwiedzanie Fabryki Volkswagen Poznań w Antoninku. Organizator zapewnia lunch oraz przerwy kawowe.

§ 7

Obowiązki Finalistów

1. Najpóźniej w ciągu 30 dni od dnia ogłoszenia wyników głosowania zostanie ustalony z Finalistą termin odbywania się Festiwalu Technologicznego w placówce oraz harmonogram przebiegu wydarzenia.
2. Umieszczenie na stronie internetowej szkoły banera/zakładki/aktualności celem informacji o uczestnictwie placówki w Programie w ciągu 14 dni od dnia ogłoszenia wyników głosowania.
3. Przekazania nauczycielom, rodzicom uczniów, uczniom oraz pracownikom szkoły informacji o uczestnictwie placówki w Programie oraz przedstawienie harmonogramu Festiwalu Technologicznego na podstawie wzoru przekazanego przez Organizatora.
4. W ramach organizacji Festiwalu Technologicznego, Finalista jest zobowiązany do:
 - 4.1. Uzgodnienia harmonogramu przebiegu wydarzenia z uwzględnieniem podziału uczniów na poszczególne grupy uczestników;
 - 4.2. Udostępnienia sali szkolnej, w której odbywać się będzie pokaz naukowy dla wszystkich uczniów szkoły;
 - 4.3. Udostępnienia 2 sal szkolnych, w tym przynajmniej jednej wyposażonej w sprzęt komputerowy, w celu przeprowadzenia warsztatów z programowania i robotyki;
 - 4.4. Udostępnienie 2 sal lub pomieszczeń szkolnych na zorganizowanie wystawy edukacyjnych stanowisk samoobsługowych;
 - 4.5. Zaproszenie do udziału w pokazie edukacyjnym przedstawicieli organu prowadzącego placówkę oraz rodziców uczniów;

- 4.6. Zapewnienie opieki nauczycieli nad uczniami biorącymi udział w wydarzeniu;
- 4.7. Wyznaczenia osoby, z ramienia szkoły, do kontaktów w sprawie organizacji wydarzenia.
5. W ramach szkolenia dla nauczycieli:
 - 5.1. Wyznaczenie dwóch nauczycieli do udziału w szkoleniu. Wskazane jest aby nauczyciele posiadali wiedzę z przedmiotów ścisłych/przyrodniczych oraz ogólną wiedza z obsługi komputera.
 - 5.2. Dojazd nauczycieli na szkolenie w Poznaniu we własnym zakresie.

§ 8

Obowiązki Finalistów po zakończeniu udziału w Programie

1. Utrzymanie na stronie internetowej szkoły banera informującego o uczestnictwie placówki w Programie przynajmniej przez okres trzech miesięcy od dnia odbywania się Festiwalu Technologicznego.
2. Umieszczenie relacji i zdjęć z Festiwalu Technologicznego na stronie internetowej szkoły, zgodnie z wzorem przesłanym przez Organizatora i utrzymanie jej przez okres trzech miesięcy od dnia odbywania się Festiwalu Technologicznego.
3. Prowadzenie zajęć z robotyki w szkole w zakresie min. 30h/rok szkolny przez minimum 1 rok szkolny dla grupy minimum 8 uczniów.

§ 9

Wykluczenie Finalisty z udziału w Programie

1. Organizator ma prawo do wykluczenia Finalisty z udziału w Programie, który w związku ze zgłoszeniem udziału w Programie lub w trakcie głosowania:
 - 1.1. naruszył postanowienia Regulaminu,
 - 1.2. naruszył przepisy prawa,
 - 1.3. naruszył prawa autorskie innych osób,
 - 1.4. podał w Formularzu informacje niezgodne z rzeczywistością lub złożył oświadczenia niezgodne z rzeczywistością lub nie zgłosił zmiany danych podanych w Formularzu,
 - 1.5. Stosował nieuczciwe sposoby zdobywania głosów.
2. Wykluczenie Uczestnika z Konkursu czyni jego Zgłoszenie udziału w Konkursie bezskutecznym i uniemożliwia mu wzięcie w udziału w Konkursie (w tym otrzymanie nagrody).
3. W przypadku wykluczenia Finalisty z Programu, będzie on obowiązany do zwrotu Organizatorowi wszelkich kosztów poniesionych przez Organizatora.
4. Ponadto w przypadku wykluczenia Finaliście z Programu nie przysługują żadne roszczenia wobec Organizatora, wynikające z wykluczenia.

§ 10

Postanowienia końcowe

1. Uczestnictwo w Konkursie oznacza wyrażenie zgody na warunki niniejszego Regulaminu.
2. Uczestnik nie ma prawa przekazywania praw i obowiązków wynikających z niniejszego Regulaminu, w tym uczestnictwa w Konkursie, na rzecz innych osób trzecich czy podmiotów.

3. Uczestnik zapewnia, iż podane dane i oświadczenia złożone w Formularzu są zgodne z prawdą i nie naruszają żadnych praw osób trzecich.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność zrealizowania nagród z powodów od nich niezależnych.
5. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w niniejszym Regulaminie nienaruszających podstawowych zasad Programu w każdym momencie trwania Programu.
6. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego.
7. Wszelkie spory wynikłe z niniejszego Programu lub związane z jego przebiegiem lub realizacją będą rozstrzygały właściwe rzeczowo sądy powszechne dla siedziby Organizatora.
8. Zwycięzcy I Edycji programu mogą wziąć udział również w II Edycji i zdobyć nagrody.

§ 11

Osoby kontaktowe

1. Do bieżącej współpracy przy Programie Strony wyznaczyły następujących przedstawicieli.
 - a) Ze strony Fundacji osobą odpowiedzialną będzie: Patrycja Milecka; tel. 516 037 585; email: fundacja@malyninzyner.pl
 - b) Ze strony Volkswagen Poznań osobą odpowiedzialną będzie: Mikołaj Józwiak - Komunikacja P/7, Tel. + 48 883 398 255, e- mail: mikolaj.jozwiak@vw-poznan.pl .
 - c) Do dyspozycji uczestników jest również adres e-mail: kontakt@szkolamalegoinzyniera.pl .